

Textverarbeitung

Gestaltung eines Textes; Einbinden von Grafiken

1. Den Text, den du bearbeiten sollst, findest du unter /home/all/Textverarbeitung. Er hat den Namen *Klassenarbeit No1 Schülertext.odt*.
2. Formatiere den Text genau so, wie du ihn unter sehen kannst.
3. Achte dabei bitte auf Absätze, Nummerierungen und alle anderen Formatierungen.
4. Unter dem Text findest du ein Bild. Verschiebe es an die Stelle, wo du den Text „Hier das Bild einfügen!“ findest.
5. Die Überschriften sind Schriftgröße 14 und fett.
6. Die Schrift, die du benutzen sollst ist *DejaVu Sans*.
7. Schreibe den letzten Text „Das Betriebssystem“ ab und formatiere ihn entsprechend.
8. **Ganz wichtig: Speichere den Text mit dem oben genannten Namen in deinem Export-Verzeichnis. Bitte nicht vergessen. Sonst gilt dieser Teil als nicht abgegeben.**

PC-Grundbegriffe

Der PC (personal computer) macht grundsätzlich nichts anderes, als Daten zu speichern und zu verarbeiten. Wenn vom "PC" gesprochen wird, so meinen wir damit im Regelfall mehrere Geräte gleichzeitig. Um mit einem "PC" arbeiten zu können, braucht man eine Systemeinheit (Prozessor, Festplatte, u.a.), eine Tastatur, einen Bildschirm oder Monitor und natürlich eine Maus, CDs oder einen USB-Stick und einen Drucker.

Diese verschiedenen Eingabe- und Ausgabegeräte siehst du weiter unten. Im Laufwerk, das sich in der Mitte befindet, werden die Daten verarbeitet

- Du gibst Daten oder Text über die Tastatur ein. Es ist auch möglich, Texte über eine CD einzulesen. Das Benutzen der Maus unterstützt Dich bei der Bearbeitung von Texten.
- Die von dir eingegebenen (oder eingelesenen) Daten werden im PC verarbeitet. Du kannst z.B. einen Text vervollständigen oder eine Grafik aktualisieren.
- Du willst die Texte oder die Grafiken wieder ausgeben. Dazu lässt du die Texte ausdrucken, um sie zu verschicken. Denk z.B. an einen Serienbrief, wo Adressen und Text vom Programm zu Briefen zusammengestellt werden. Daten (oder auch Informationen) können auch auf dem Bildschirm ausgegeben werden (z.B. bei Spielen).

Die Systemeinheit

Die verschiedenen Begriffe wie Tastatur, Maus oder Bildschirm sind dir sicherlich grundsätzlich bekannt.

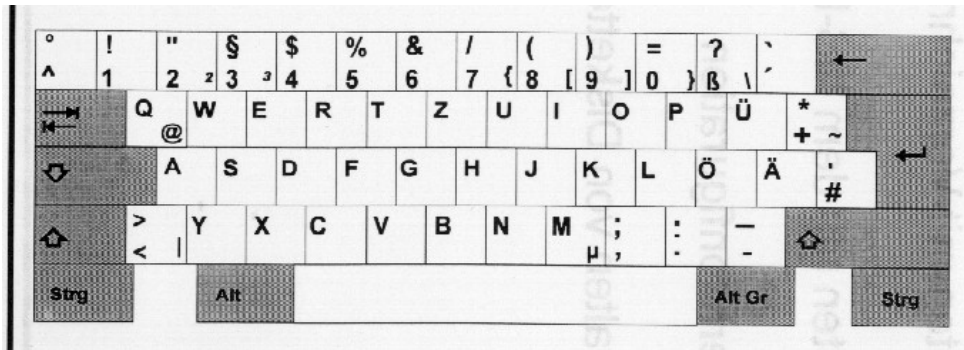
Aus diesem Grunde wenden wir uns zuerst der Systemeinheit zu. In dieser Systemeinheit stecken verschiedene "Dinge", die den PC ausmachen und die erklärungsbedürftig sind.

In den PCs, die heute gekauft werden, befinden sich mindestens 2 Massenspeicher oder auch Laufwerke genannt. Ein oder mehrere **CD-Rom-Laufwerke** zum Überspielen der Daten und Programme und ein **Festplattenlaufwerk**, auf das die Daten gespielt werden. Die Festplatte zeichnet sich gegenüber den CD-Rom-Laufwerken durch größere Speicherkapazität und schnellere Zugriffszeiten aus. Das ist wichtig, denn es verkürzt die Wartezeiten des Benutzers.

Du speicherst Deine Texte normalerweise auf der Festplatte. Eine **Betriebsanzeige** zeigt dir an, wenn das Laufwerk arbeitet. Achte jedoch darauf, dass du nie den PC mit dem **Netzschalter** ausschaltest, bevor du Deine Daten gesichert hast.

Alphanumerische Tasten

Diese Tasten kennst du von jeder Schreibmaschine. In der oberen Reihe sind die Zahlen und Sonderzeichen; in den darunter liegenden Reihen befinden sich die Buchstaben, mit denen du u.a. Texte eingeben kannst.



Die Editiertasten

Mit diesen Tasten kannst du Texte leicht bearbeiten:

Taste	Bedeutung
Rückschritttaste	Mit dieser Taste kannst du im Rückwärts-Gang jeweils das links von der Eingabemarke (Cursor) stehende Wort löschen.
Eingabetaste	Sie entspricht bei der Textverarbeitung der Zeilenschaltung bei einer Schreibmaschine. In anderen Programmen kann die Taste die Ausführung eines Befehls bewirken. Die Bezeichnung für diese Taste ist nicht einheitlich. Sie wird auch "Return"- oder "Enter"-Taste genannt.
Umschalttaste	Durch die Umschalt- oder Shift-Taste werden die Großbuchstaben und die Sonderzeichen erreicht.
Feststelltaste	Mit der Feststelltaste kann man die Umschalttaste "einrasten". Aufgehoben wird dies durch Drücken der Umschalttaste.
Tabulatortaste	Mit dieser Taste kann man Tab-Stops ansteuern (Textverarbeitung). In anderen Programmen kann man mit dieser Taste oft Felder wechseln.

Das Betriebssystem

Das Betriebssystem ist die Schnittstelle zwischen Hardware und Anwendungssoftware (z.B. Textverarbeitung, Tabellenkalkulation). Als solches ist ein Betriebssystem Verwalter von Betriebsmitteln (Ressourcen) und koordiniert die Aktivitäten zwischen Bildschirm, Tastatur, Hauptspeicher, Festplatte und Drucker (vgl. Abbildung).

Eine wichtige Aufgabe des

Betriebssystem ist das Laden von Programmen von einem Speichermedium (z.B. Festplatte) in den Arbeitsspeicher des Computers und das Starten dieser Programme. Das Betriebssystem ist nicht fest in den Rechner integriert, sondern es befindet sich auf der Festplatte und muss beim Start zunächst in den Arbeitsspeicher des Computers geladen werden.