

rechnen_1

Grundprogramm:

1. Definition von Variablen
 1. Dim zahl as Integer
 2. Dim text as String
2. Abfrage nach 2 Zahlen
 1. zahl_1 = InputBox (" Hallo, gib die erste Zahl ein")
 2. anrede = InputBox ("Wie ist dein Name?")
3. Benutzer sagen, was er tun soll.
 1. MsgBox "Rechne die beiden Zahlen!"
 2. MsgBox "Rechne " & zahl_1 & " und " & zahl_2 & " zusammen!"
4. Programm rechnen lassen
ergebnis = zahl_1 + zahl_2
5. Benutzereingabe entgegennehmen
siehe: Punkt 2
6. Ergebnisse in einer MsgBox vergleichen.
MsgBox " du hast gerechnet " & ergebnis_user & " , das Programm ..."

rechnen_2

zusätzlich:

1. mit if feststellen, ob Benutzer richtig gerechnet hat.
Siehe Homepage: Makros - Vorlage Rechenprogramm
2. Mit einem eigenen Makro fragen, ob Programm beendet werden soll.
3. Sub Aufhoeren

```
    If MsgBox("Willst du noch mehr Aufgaben rechnen?", _
        4 + 32, "Noch mehr Aufgaben?") = 6 Then
        rechnen ==> eigener Sub
    Else
        Genug ==> eigener Sub
    End If
End Sub
```

rechnen_3

zusätzlich:

1. Benutzer Menge der Rechenaufgaben abfragen
siehe: rechnen_1 Nr 2
2. nach Schleife mit Do While - Loop wird das Programm beendet

```
Do While anzahl_versuche_user <> anzahl_versuche_zaehler
    anzahl_versuche_zaehler = anzahl_versuche_zaehler + 1
    Zähler einen höher setzten
    zahl_1 = InputBox (".....")
    .....
    ....
Loop
```

rechnen_4

zusätzlich:

1. Es wird geprüft, ob die Aufgabe richtig gerechnet wird. Wenn nicht, dann noch mal.

```
Do While ergebnis_user <> ergebnis_pc
    ergebnis_user = InputBox ("Addiere " + zahl_1 + " mit " +
        zahl_2 + ":", "Jetzt rechnen!")
    If ergebnis_pc = ergebnis_user then
        MsgBox "Richtig gerechnet!"
    Else
        MsgBox "Das ist falsch! Rechne noch einmal!"
    End If
    MsgBox " ....."
Loop
```

rechnen_5

zusätzlich:

1. Es wird angezeigt, wie viele Aufgaben richtig waren.

rechnen_6

zusätzlich:

1. Erweiterung: Einfügen von Zufallzahlen
Int (10 * Rdn) ==> erzeugt eine Zufallszahl im Zahlenbereich zwischen 0 und 10.