

Funktionen ...

... sind sinnvoll, wenn ..

- ein Teil des Programms immer wieder vorkommt,
- ich Zeit sparen will,
- wenn ich nicht so viel tippen will,
- man die Fehleranfälligkeit von Programm vermindern will.

Und so geht es:

```
# -*- coding: cp1252 -*-
```

```
# JT
```

```
# ein Beispiel für eine einfache Funktion
```

```
# def hallo():
```

```
# Aufruf mit hallo()
```

```
#
```

```
def hallo():
```

```
    """ Diese Funktion gibt eine Begrüßung aus und fragt nach dem Namen des users
```

```
    Variable: name
```

```
    """
```

```
    print
```

```
    print "Hallo, diese ist ein xyz-Programm!"
```

```
    name=raw_input("Lass mich deinen Namen wissen: ")
```

```
    print "Einen guten Tag wünsche ich dir, ",name,"!"
```

```
    print "Dann legen wir jetzt mal los!"
```

```
    print "-----"
```

```
    print
```

```
hallo()      # Funktion aufrufen
```

```
print "Ende des Programm!"
```