

```

# -*- coding: cp1252 -*-

# JT
# ein Beispiel für die Kontrollstruktur if

# Ein Rechenprogramm

print
bedingung=raw_input("Wenn du den Bedingungen des Spiels zustimmst, gib 'j' ein, sonst 'n!')
print

if bedingung == "j":
    print "Ok, dann legen wir mal los!"
    zahl_1= input("Gib bitte die erste ganze Zahl ein: ")      # Eingabe des users in zahl_1
                                                                # gespeichert.
    zahl_2= input("Gib bitte die zweite ganze Zahl ein: ")    # Eingabe des users in zahl_2
                                                                # gespeichert.
    ergebnis_pc= zahl_1 +zahl_2                               # Das Programm rechnet.

    print ("Rechne bitte aus: ")

    print zahl_1, "plus", zahl_2
    ergebnis_user= input ("Dein Ergebnis beträgt: ")        # Der user rechnet und gibt sein
                                                                # Ergebnis ein.

    if ergebnis_user == ergebnis_pc:                        # == heißt ist gleich,
                                                                # Doppelunkt!
        print                                               # Einrückung!
        print ('Glückwunsch, beim ersten Mal richtig gerechnet.')
        print
    else:                                                     # Ausgerückt mit Doppelpunkt!
        print ('Leider falsch.')                             # Einrückung!
        print

else:                                                         # Falls keine Zustimmung
    print
    print
    print "Ohne Zustimmung geht hier nichts!"
    print

print "Ende des Programm!"

```